

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ
2. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ
3. РЕГИСТРАЦИЯ
4. ОПЛАТА УЧАСТИЯ
5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ
6. НАГРАЖДЕНИЕ
7. УЧАСТНИКИ
8. ОРГАНИЗАТОРЫ
9. ОБЩИЕ УСЛОВИЯ
10. ОБЩАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ
11. ЗНАЧЕНИЕ СИГНАЛЬНЫХ ФЛАГОВ
12. СБОР УЧАСТНИКОВ
13. СТАРТОВАЯ ПРОЦЕДУРА
14. ФИНИШ
15. ЗАМЕР ВРЕМЕНИ
16. ПРАВИЛА ШТРАФОВАНИЯ
17. ОБЩИЕ ПРАВИЛА НА ТРАССЕ
18. ОБГОН
19. ОСТАНОВКА КАРТА ВО ВРЕМЯ СОРЕВНОВАНИЙ
20. ЕЗДА С НАРУШЕНИЯМИ

## 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Правила обязательны для всех участников и зрителей Чемпионата LaitseRallypark по любительскому картингу.

В дополнение к этим правилам соревнований на участников и зрителей распространяются правила Картинг-центра и внутренние правила LaitseRallyPark.

## 2. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

2.1. Соревнования проходят на картинговой трассе LaitseRallyPark.

2.2. Соревнования проходят поэтапно.

2.3. Этапы соревнований проходят пять суббот подряд.

2.4. Регистрация участников и жеребьевка карт проводяются в 17:30-17:45

2.5. Сбор участников 17:45-18:00

2.6. Гонки проходят с 18:00 до 20:00

2.7. Даты проведения этапов Чемпионата октябрь 2022 года: 01.10; 08.10; 15.10; 22.10; 29.10

## 3. РЕГИСТРАЦИЯ

3.1. Предварительная регистрация на соревнования осуществляется по электронной почте [kart@laitserallypark.ee](mailto:kart@laitserallypark.ee) или по телефону 56778317.

3.2. Предварительная регистрация проводится не позднее, чем за сутки (24 часа) до начала соревновательного дня.

3.3. Вы также можете зарегистрироваться на месте в картинг-центре Laitserallypark.

3.4. Вы также можете получить информацию о регистрации на соревнования на сайте

Laitserallypark, странице в Facebook и в картинг-центре.

3.5. Участник считается зарегистрированным после оплаты взноса за участие.

3.6. Для предварительной регистрации просим перевести плату за участие на расчетный счет: Piko Hobikross OÜ EE362200221021991728

В пояснении обязательно укажите имя и фамилию участника, дату/даты этапа, номер телефона.

#### 4. ОПЛАТА УЧАСТИЯ

4.1 Взнос за участие оплачивается поэтапно, либо за всю серию гонок сразу.

4.2 Стоимость одного этапа по предварительной регистрации 50 евро, и 60 евро при оплате на месте в Картинг-центре.

4.3 При предварительной регистрации на этап необходимо внести на банковский счет Piko Hobikross OÜ 50 евро с необходимым объяснением (раздел 3.6).

4.4 Общая стоимость участия в чемпионате составляет 250 евро за предварительную регистрацию и 300 евро за оплату на месте в LaitseRallypark.

#### 5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

5.1 Конфигурация трассы будет меняться на этапах по решению организаторов

5.2 Продолжительность одного этапа не менее 24 минут.

5.3 Перед началом гонок происходит розыгрыш картов, который определяет, какой номер карта получит участник.

5.4 Чемпионат состоит из пяти этапов, которые распределены в течение пяти последовательных недель.

5.5 В течение одного этапа участники проводят три заезда, первый из которых является разминочным заездом, второй – квалификационным заездом, за которым следуют финалы по количеству участников.

5.6 Квалификационная гонка включена в подсчет очков. Время вождения составляет 8 минут и рассчитывается с момента выезда последнего гонщика на трассу и после возвращения последнего гонщика в пит-лейн.

5.7. По итогам квалификации 20 самых быстрых гонщиков получают очки в общем зачете. Первое место 20 очков, второе 19 очков и т.д.

5.8 Квалификационная гонка начинается из зоны пит-лейна.

5.9. Количество финальных заездов зависит от количества участников. В финальном заезде примут участие до 10 участников.

5.10. По результатам квалификационного заезда в А-финал могут выйти 8 самых быстрых участников + 2 самых быстрых в В-финале, которые стартуют с 9-го и 10-го места соответственно. Участник с лучшим временем стартует впереди.

5.11. По результатам квалификационного заезда в В-финал могут выйти участники, занявшие 9-16 места + 2 самых быстрых в С-финале, которые стартуют с 9-го и 10-го места соответственно.

5.12. По результатам квалификационного заезда в С-финал могут выйти участники, занявшие 17-24 места + 2 самых быстрых в D-финале, которые стартуют с 9-го и 10-го места соответственно.

5.13. По результатам квалификационного заезда в D-финал могут выйти участники, занявшие 25-32 места + 2 самых быстрых в E-финале, которые стартуют с 9-го и 10-го места соответственно.

5.14. По результатам квалификационного заезда в E-финал могут выйти участники, занявшие 33-40 места + 2 самых быстрых в F-финале, которые стартуют с 9-го и 10-го места

соответственно.

5.15. Участники, занявшие 41-50 места, могут попасть в F-финал по результатам квалификационного заезда.

5.16. Стартом финальных заездов считается совместный старт, который проходит по сигналу светофора (зеленый свет). Гонщики выходят на стартовые позиции под руководством пит-инструктора.

5.17 Финальными гонками считаются гонки, включенные в подсчет очков соревновательной серии.

5.18 Очки рассчитываются следующим образом:

А-финал 1 место 25 очков, 2 место 23 очка, 3 место 21 очко, 4 место 20 очков, 5 место 19 очков, 6 место 18 очков и т.д.

В-финал 3 место 13 очков, 4 место 12 очков, 5 место 11 очков и т.д.

С-финал 3 место 5 очков, 4 место 4 очка, 5 место 3 очка и т.д.

- Максимальное количество баллов за один этап может быть 45 баллов

- Участник, набравший наибольшее количество баллов, считается победителем этапа. В случае равенства результатов учитывается результат последней финальной гонки.

- Участник, набравший наибольшее количество очков, считается победителем соревновательной серии и чемпионата. В случае равенства результатов будет учитываться результат последнего этапа, в котором участвовали участники с одинаковым количеством очков. Если равно, то на предпоследнем этапе и т.д.

- Участник, принявший участие во всех этапах, может набрать максимум 225 баллов в общем зачете.

5.19 При равенстве количества очков лидеров победитель будет выбран по результату последней гонки.

5.20 Рейтинг каждого этапа определяется по сумме очков.

## 6. НАГРАЖДЕНИЕ

6.1 По окончании каждого этапа на подиуме проходит церемония награждения.

6.2 Три лучших участника каждого этапа будут награждены медалями и игристыми винами.

6.3 Призы этапа определяются LaitseRallyPark и/или другими спонсорами.

6.4 Абсолютные победители Чемпионата будут награждены кубками и игристыми винами.

6.5 Первое место в Чемпионате - подарочная карта LaitseRallyPark номиналом 150 евро, второе место - подарочная карта LaitseRallyPark номиналом 100 евро, третье место - подарочная карта LaitseRallyPark номиналом 150 евро.

## 7. УЧАСТНИКИ

7.1. Участники должны быть ростом не менее 140 см.

7.2 Вес участника не должен превышать 120 кг.

## 8. ОРГАНИЗАТОРЫ

8.1. Организаторы:

LaitseRallyPark - телефон 56778317, [kart@laitserallypark.ee](mailto:kart@laitserallypark.ee)

## 9. ОБЩИЕ УСЛОВИЯ

9.1. Гонки проходят на картах LaitseRallyPark Sodi GT2, GT5 и GT5R, в комплекте со всей сопутствующей экипировкой.

9.2. Экипировка для гонки включает в себя: шлем, подшлемник, перчатки, при необходимости комбинезон. Вы также можете использовать свое личное гоночное снаряжение. На шлеме должна быть как минимум маркировка E.

9.3. Карты оснащены шинами соответствующими погодным условиям (слики/пластинчатые шины/шипованные шины).

9.4. В каждом этапе могут участвовать не более 50 человек.

## 10. ОБЩАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ

10.1. Все требования безопасности, установленные организатором, обязательны для всех участников и зрителей.

10.2. Участникам категорически запрещается выезжать на картах против направления движения на трассе соревнований, кроме случаев, когда это неизбежно и необходимо избежать опасной ситуации.

10.3. Участник, у которого во время движения произошла опасная техническая неисправность карта, обязан позаботиться о безопасности и как можно скорее покинуть трассу для соревнований.

10.4. Каждый участник, желающий покинуть соревновательную трассу, должен подать сигнал о своем намерении, подняв руку, и обеспечить безопасность при движении в пит-лейн.

10.5. Участники должны носить полную экипировку во время участия в гонках на время. Выполнение проверяется организатором.

10.6 На трассу во время соревнований допускаются только участники и судьи.

10.7 Вход для зрителей свободный.

## 11. ЗНАЧЕНИЕ СИГНАЛЬНЫХ ФЛАГОВ И СВЕТОФОРОВ

Стартовый флаг:

Зеленый флаг. стартовая команда – резкое опускание флага.

Флаг завершения:

Клетчатый флаг. После прохождения флага гонка окончена и вам нужно как можно скорее завершить гонку заехав в пит-лейн.

Черный флаг:

Этот флаг используется для дисквалификации гонщика с данной гонки. Увидев этот флаг, вы должны как можно скорее подъехать к боксу. При необходимости флаг будет показан с дополнительной табличкой с номером соответствующего карта.

Черно-белый диагональный флаг:

Этот флаг показывается участнику только один раз, чтобы сообщить ему о предупреждении за неспортивное поведение на трассе.

Желтый флаг:

Это используется для предупреждения участников об опасности на трассе. Увидев флаг, не обгоняйте, приготовьтесь изменить направление движения. На дорожке или обочине имеется

препятствие.

Синий флаг:

Этот флаг показывается движущемуся водителю, которого вот-вот обгонит более быстрый водитель. Когда флаг показан, более медленный водитель обязан пропустить более быстрого водителя.

Красный флаг:

Этот флаг означает остановку движения. Участник, которому показывают флаг, должен немедленно остановиться перед флагом. При необходимости флаг показывается с дополнительной табличкой с номером соответствующего карта.

Светофор:

- Красный сигнал светофора означает, что гонщики должны ждать на стартовых позициях и запрещается пересекать стартовую линию. Когда красный сигнал светофора гаснет, сразу загорается зеленый.

- Зеленый сигнал светофора обозначает старт, т.е. по этому сигналу участники немедленно начинают движение.

## 12. СБОР УЧАСТНИКОВ

12.1 Перед началом каждого этапа происходит сбор участников в Картинг-центре LRP в 17.30-17.45

12.2 Вопросы и предложения, связанные с проведением соревнований, ждем на почту Картинг-центра LaitseRallyPark: [kart@laitserallypark.ee](mailto:kart@laitserallypark.ee)

## 13. ПРОЦЕДУРА СТАРТА

13.1. Старт дается в боксе.

13.2. Тип процедуры запуска - старт с места или старт со светофора.

13.3. Стартуют с работающим двигателем.

13.4. На старте руки участников должны быть на руле.

## 14. ФИНИШ

14.1. Сигнал об окончании гонки подается на финише, как только ведущий карт пересек ее, преодолев всю дистанцию гонки.

14.2. Если по какой-либо причине сигнал об окончании гонки задерживается, финиш засчитывается как если бы гонка закончилась в тот момент, когда она обычно должна бы быть закончена, если бы не произошло этой задержки.

14.3. После получения сигнала об окончании гонки все карты едут далее прямо, не останавливаясь и не притормаживая после сигнала фмнмшным флагом.

14.4. Для того, чтобы финиш считался завершенным, участник должен пересечь финишную черту сидя на своем картинге.

## 15. ЗАМЕР ВРЕМЕНИ

- 15.1. Время измеряется электронным способом (с транспондерами)
- 15.2. Результаты публикуются незамедлительно.
- 15.3. Учитывается лучшее время круга или лучшее место
- 15.4. Отсчет времени начинается в момент, когда все гонщики данной гонки покинули пит-лейн или по сигналу светофора.
- 15.5. Первый и последний круги не засчитываются.

## 16. ПРАВИЛА ШТРАФОВАНИЯ

- 16.1. Штрафные очки/секунды добавляются на усмотрение судей в зависимости от серьезности нарушения.
- 16.2. Определение штрафов за нарушение:
  - таран - минус очки/добавление времени (до минус 5 очков/5 секунд), в случае повторного тарана снятие с дистанции
  - выезд - отмена результата раунда или назначение дополнительных секунд по решению судей
  - неспортивное/грубое поведение по отношению к другим участникам - снятие с соревнований
  - несоблюдение скоростного режима в пит-зоне влечет за собой предупреждение, а при повторном нарушении судья может вычесть соревновательные баллы или снять вас с соревнований
  - несоблюдение правила руки на руле на старте влечет за собой снятие с гонки.

## 17. ОБЩИЕ ПРАВИЛА НА ТРАССЕ

- 17.1. Любое вождение по трассе может проходить только в направлении движения соревнований.
- 17.2. Вы можете ехать по свободно выбранной траектории в поворотах и на участках трассы до и после них.
- 17.3. При одновременном движении нескольких карт по одному и тому же участку трассы водитель впереди имеет право выбора траектории. Приоритет впереди идущего гонщика исчезает, когда карт следующий за ним достигает борта карта впереди. Позиция обгона – это когда задние колеса карта впереди и передние колеса карта сзади входят на прямую линию.
- 17.4. При движении бок о бок как по прямым, так и по кривым оба участника должны убедиться, что ведущий карт имеет возможность оставаться на трассе (коридор на трассе достаточной ширины).
- 17.5. Повторные серьезные ошибки вождения или потеря контроля над картом (например, выезд за пределы трассы) могут привести к дисквалификации нарушителя.
- 17.6. Водитель, решивший проехать с трассы в пит-зону, должен заранее сообщить об этом другим гонщикам (подняв руку) и обеспечить безопасность коллег-участников.
- 17.7. Во время движения разрешается воздействовать на работу двигателя только с помощью педалей.
- 17.8. Максимальная скорость движения в районе боксов – 3 км/ч, т.е. скорость пешехода.

## 18. ОБГОН

- 18.1. Обгон разрешен с обеих сторон.
- 18.2. Вы можете «прикрыть» соперника позади себя, изменив траекторию только один раз на прямой. Делая «змейку», вы получите черный флаг.

18.3. Умышленное или неумышленное создание препятствий другому участнику одним или несколькими участниками запрещено.

18.4. Если более быстрый карт догнал водителя впереди на прямом участке трассы, гонщик впереди должен незамедлительно уступить место более быстрому, придерживаясь края трассы и расчищая идеальную траекторию.

18.5. Если более медленный участник впереди не замечает более быстрого или не пропускает его, инструкторы трассы информируют более медленного участника синими флажками. Участник, не подчиняющийся этому предупреждению, может быть наказан предупреждением. Повторное игнорирование сигнала, подаваемого синими флажками, может привести к удалению данного участника.

## 19. ОСТАНОВКА КАРТА ВО ВРЕМЯ СОРЕВНОВАНИЙ

19.1 Участник, желающий покинуть трассу, должен заблаговременно сообщить об этом остальным (с поднятой рукой) и покинуть трассу в наиболее подходящем с точки зрения безопасности месте.

## 20. ЕЗДА С НАРУШЕНИЯМИ

20.1. Незаконные приемы вождения приводят к нечестным результатам соревнований и создают опасные ситуации на трассе.

20.2. Незаконным вождением считаются следующие ситуации:

водитель «таранил» (наехал) на товарища-участника сзади или сбоку;

водитель не подчинился приказу сигнального флажка;

водитель стал причиной столкновения;

водитель столкнул другого водителя с трассы;

водитель незаконно заблокировал правомерный обгон другого водителя;

водитель «закрыл» трассу и более одного раза менял полосу движения на одной прямой;

водитель намеренно/ненамеренно «подрезает» (выезжает за пределы полосы движения)

20.3. Если судьи гонок обнаружат незаконное вождение, судья подаст сигнал предупреждающим флажком, чтобы предупредить водителя. Если незаконное вождение имело место на заключительном этапе гонки и невозможно было передать водителю предупреждение в виде сигнала флажком, предупреждение будет дано устно в конце гонки.

20.4. Если гонщик повторяет незаконное вождение в той же или следующей гонке, он снимается с гонки с черным флагом. Причина приостановки участия будет сообщена водителю по прибытии в зону боксов. Если незаконное вождение имело место на заключительном этапе гонки и уведомление флагом не могло быть доставлено гонщику, результат гонщика в этой гонке будет аннулирован после окончания гонки.

20.6. Если выявлено незаконное вождение, судья может принять соответствующее решение даже без допроса водителя.

20.7. Решение организатора гонки или судьи относительно участника, применившего незаконные приемы вождения, является окончательным и не подлежит опротестованию.

20.8. В случае повторного незаконного вождения или неспортивного поведения, организаторы имеют право запретить участнику участвовать в данном соревновании.